



## Instrukcja obsługi



(Monitor OLED)

---

Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy uważnie przeczytać instrukcję obsługi.  
Po przeczytaniu warto ją zachować na przyszłość.

27GR95QE

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.

# SPIS TREŚCI

LICENCJE.....	2
INFORMACJA DOTYCZĄCA OPROGRAMOWANIA OPEN SOURCE .....	3
MONTAŻ I PRZYGOTOWANIE DO PRACY .....	3
KORZYSTANIE Z FUNKCJI MONITORA .....	13
KORZYSTANIE Z PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA .....	16
USTAWIENIA UŻYTKOWNIKA .....	17
ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW .....	22
DANE TECHNICZNE PRODUKTU .....	24

## LICENCJE

Różne licencje mają zastosowanie do różnych modeli. Więcej informacji na temat licencji można znaleźć na stronie [www.lg.com](http://www.lg.com).



Terminy HDMI, HDMI High Definition Multimedia Interface oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi HDMI Licensing Administrator, Inc. w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



For DTS patents, see <http://patents.dts.com>. Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together, Headphone:X, and the DTS Headphone:X logo are registered trademarks and/or trademarks of DTS, Inc. in the United States and/or other countries. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

# INFORMACJA DOTYCZĄCA OPROGRAMOWANIA OPEN SOURCE

Aby uzyskać zawarty w tym produkcie kod źródłowy podlegający licencjom GPL, LGPL, MPL i innym licencjom open source, które mają obowiązek ujawniać kod źródłowy oraz aby uzyskać dostęp do wszystkich warunków wymienionych licencji, informacji o prawach autorskich oraz innych istotnych dokumentów, należy odwiedzić stronę <https://opensource.lge.com>.

Firma LG Electronics oferuje także dostarczenie kodu źródłowego typu otwartego na CD-ROM za kwotę pokrywającą koszty takiej dystrybucji (jak koszty nośnika, transportu i przechowania) po przesłaniu prośby na adres [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Oferta ta jest ważna dla każdego, kto otrzyma tę informację przez okres trzech lat od ostatniej wysyłki tego produktu.

## MONTAŻ I PRZYGOTOWANIE DO PRACY

### PRZESTROGA

- Należy zawsze korzystać z oryginalnych elementów, aby zapewnić bezpieczeństwo i prawidłowe działanie produktu.
- Szkoły i obrażenia ciała spowodowane stosowaniem niezatwierdzonych części nie są objęte gwarancją.
- Zaleca się korzystanie z części dostarczonych w zestawie.
- Ilustracje produktu i zawartości ekranu użyte w tej instrukcji są tylko przykładami, które mają na celu pomóc użytkownikowi w korzystaniu z produktu i mogą się różnić od rzeczywistego produktu.
- Podczas montażu produktu przy użyciu wkrętów nie należy korzystać z substancji takich, jak oleje czy smary. (Może to spowodować uszkodzenie produktu.)
- Użycie zbyt dużej siły podczas dokręcania wkrętów może spowodować uszkodzenie monitora. Spowodowane w ten sposób uszkodzenia nie są objęte gwarancją.
- Nie wolno przenosić monitora w pozycji odwróconej, trzymając go jedynie za podstawę. Może on wówczas wypaść z podstawy i spowodować obrażenia ciała.
- Nie wolno dotykać ekranu monitora podczas unoszenia lub przenoszenia urządzenia. Siła wywierana na ekran monitora może spowodować jego uszkodzenie.
- Dla uzyskania wzoru fali, w przeciwieństwie do ogólnej metody pokrywania, stosuje się dodanego materiału błyszczącego dodanego do materiału surowego. Posiada dobrą trwałość przy braku wyglądu zdarcia. Można śmiało z niej korzystać w toku eksploatacji urządzenia, ponieważ nie sprawia żadnego problemu.

**! UWAGA**

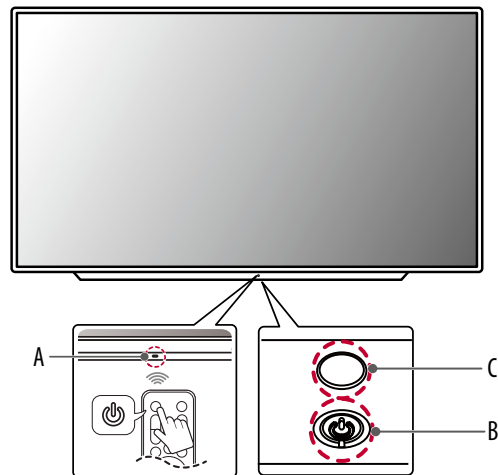
- Poszczególne elementy zestawu mogą wyglądać inaczej niż przedstawiono na poniższym rysunku.
- Wszystkie informacje dotyczące produktu zawarte w tej instrukcji obsługi, w tym także dane techniczne, mogą zostać zmienione w celu poprawy jakości produktu, bez powiadomienia.
- Dodatkowe akcesoria są dostępne w sklepach ze sprzętem elektronicznym i za pośrednictwem stron internetowych. Informacje na ich temat można także uzyskać od sprzedawcy, u którego zakupiono produkt.
- Przewód zasilający dołączony do zestawu może być różny w zależności od regionu.

## Obsługiwane sterowniki i oprogramowanie

Najnowszą wersję tego oprogramowania można pobrać z witryny firmy LGE ([www.lg.com](http://www.lg.com)).

- Sterownik monitora / OnScreen Control / LG Calibration Studio

## Opis produktu i przycisków



A: Odbiornik zdalnego sterowania


B: Przycisk zasilania

C: Oświetlenie

## Korzystanie z przycisku

Z monitora można korzystać poprzez naciśnięcie przycisku.





### Podstawowe funkcje

	Włączenie zasilania (Naciśnięcie)
	Wyłączenie zasilania (Naciśnięcie i przytrzymanie)
	Poruszanie się po menu (Naciśnięcie <sup>1</sup> )
	Wybór menu (Naciśnięcie i przytrzymanie <sup>2</sup> )

1 Pożądaną funkcję można wybrać poprzez przejście do niej w menu.

2 Możesz przejść do menu, aby zmienić funkcję, gdy monitor jest włączony.

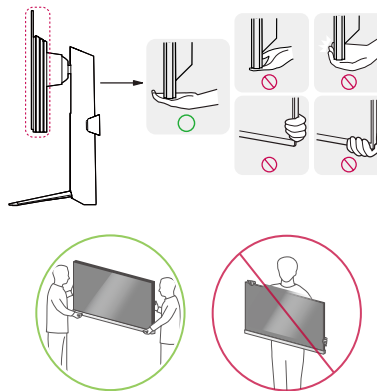
### Ustawienia w menu

	Wyłącza monitor.
	Zmienia sygnał zewnętrzny.
	Umożliwia dostosowanie poziomu głośności.
	Umożliwia regulację jasności.

## Przenoszenie i podnoszenie monitora

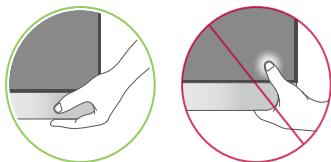
Podczas przenoszenia lub podnoszenia monitora należy przestrzegać poniższych instrukcji. Pomogą one uniknąć jego zarysowania lub uszkodzenia, a także zapewnić bezpieczny transport niezależnie od kształtu i rozmiaru urządzenia.

- Przed przeniesieniem monitora zaleca się umieszczenie go w oryginalnym kartonie lub opakowaniu.
- Przed przeniesieniem lub uniesieniem monitora należy odłączyć przewód zasilający i wszystkie inne przewody.
- Monitor należy chwycić mocno u dołu i z boku obudowy. Nie należy chwycać monitora za sam panel.
- Monitor należy trzymać ekranem na zewnątrz, aby zmniejszyć ryzyko jego zarysowania.
- Podczas transportu monitora należy chronić go przed wstrząsami i drganiami.
- Podczas transportu monitor należy trzymać w pozycji pionowej – nie wolno obracać go ani pochylać na bok.



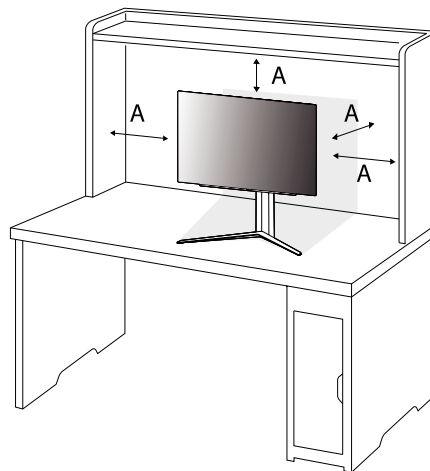
### PRZESTROGA

- Należy w miarę możliwości unikać dotykania ekranu monitora.
  - Niezastosowanie się do tego zalecenia może spowodować uszkodzenie powłoki ekranu albo niektórych pikseli służących do generowania obrazu.
- Jeśli panel monitora będzie używany bez przymocowanej stopki podstawy, naciśnięcie przycisku zasilania może spowodować zachwianie stabilności i upadek monitora, co może skutkować uszkodzeniem monitora lub obrażeniami ciała. Dodatkowo w wyniku takiego zdarzenia przycisk zasilania może przestać działać prawidłowo.



### Montaż na płaskiej powierzchni

- Podnieś monitor i umieść go na płaskiej powierzchni w pozycji pionowej. Monitor należy ustawić w odległości co najmniej 100 mm od ściany, aby zapewnić właściwą wentylację.



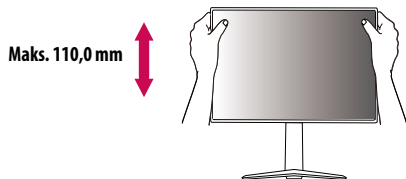
A: 100 mm

### PRZESTROGA

- Przed rozpoczęciem przenoszenia lub montażu monitora należy odłączyć go od zasilania. Istnieje ryzyko porażenia prądem elektrycznym.
- Należy użyć przewodu zasilającego, który został dostarczony w pakiecie razem z produktem. Przewód ten należy podłączyć do uziemionego gniazdka elektrycznego.
- W przypadku, gdy potrzebny jest dodatkowy przewód, należy zakupić go u lokalnego sprzedawcy lub udać się do najbliższego sklepu ze sprzętem elektronicznym.

## Regulacja wysokości podstawy

- 1 Ustaw monitor umieszczony na stopce podstawy w pozycji pionowej.
- 2 W sposób zdecydowany uchwycić monitor obiema rękoma i dokonaj regulacji.



### ! OSTRZEŻENIE

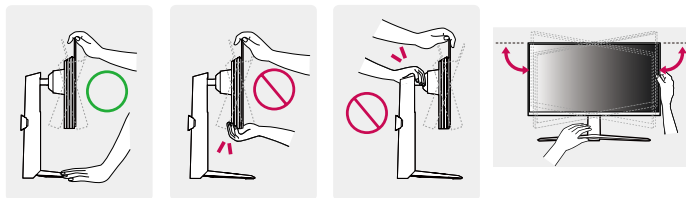
- Podczas regulacji wysokości ekranu nie należy umieszczać rąk na nóżce podstawy. Zapobiegnie to urazom palców.

## Regulacja kąta

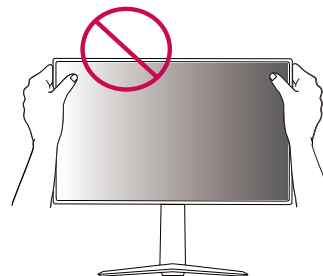
- 1 Ustaw monitor umieszczony na stopce podstawy w pozycji pionowej.
  - 2 Dostosuj kąt nachylenia ekranu.
- Aby zapewnić sobie wygodę korzystania z urządzenia, można regulować kąt nachylenia ekranu w przód lub tył w zakresie od  $-5^{\circ}$  do  $+15^{\circ}$ .

### ! OSTRZEŻENIE

- Aby uniknąć urazów palców podczas regulacji kąta nachylenia ekranu, nie należy trzymać dolnej części obudowy monitora w sposób przedstawiony poniżej.

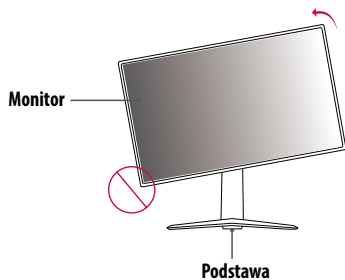


- Podczas regulacji kąta nachylenia monitora nie należy dotykać ani naciskać obszaru ekranu.



## Funkcja obrotu

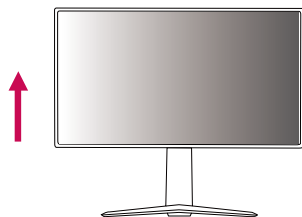
Funkcja obrotu umożliwia obrócenie monitora o 90° w lewo.



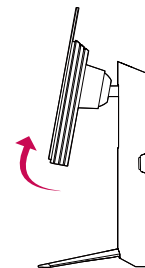
### ! OSTRZEŻENIE

- W celu uniknięcia zarysowania stopki podstawy podczas obracania monitora należy dopilnować, aby stopka nie stykała się z monitorem.
- Podczas korzystania z funkcji obrotu nie wolno obracać monitora zbyt szybko lub z użyciem nadmiernej siły.
  - Monitor może dotknąć podstawy i zarysować stopkę.
  - Uwważaj, aby palce nie dostały się pomiędzy monitor a podstawę, gdyż grozi to urazem palców.

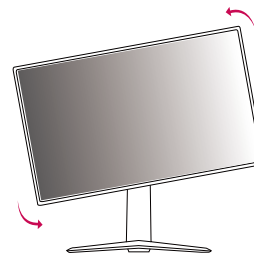
- 1 Podnieś monitor do maksymalnej wysokości.



- 2 Dostosuj kąt monitora, przechylając go w kierunku wskazanym przez strzałkę na ilustracji.



- 3 Obróć monitor w lewo, jak pokazano na ilustracji.





- 4 Obróć monitor o 90°, jak pokazano poniżej, aby zakończyć montaż.



**! OSTRZEŻENIE**

- Należy zachować ostrożność, ponieważ można zranić się w palce, jeżeli wejdą one między głowicą a biurkiem.

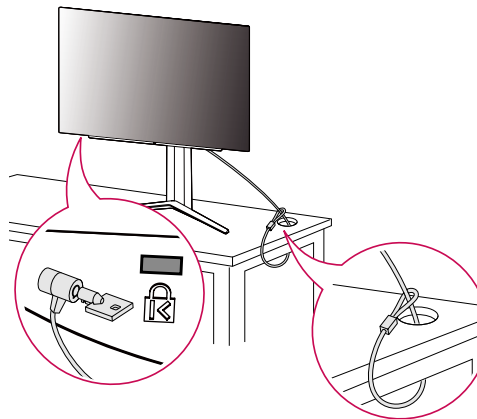
**! UWAGA**

- Funkcja automatycznego obrotu ekranu nie jest obsługiwana.
- Ekran można łatwo obracać za pomocą klawisza skrótów obrotu ekranu dostępnego z poziomu systemu operacyjnego Windows. W niektórych wersjach systemu Windows oraz niektórych sterownikach karty graficznej mogą być wykorzystywane inne ustawienia klawisza obrotu ekranu lub klawisz obrotu może być w ogóle nieobsługiwany.

## Korzystanie z blokady Kensington

Więcej informacji dotyczących instalacji oraz korzystania z blokady znajduje się w instrukcji obsługi blokady Kensington oraz na stronie internetowej dostępnej pod adresem <http://www.kensington.com>.

Przymocuj monitor do stołu za pomocą kabla systemu zabezpieczającego Kensington.



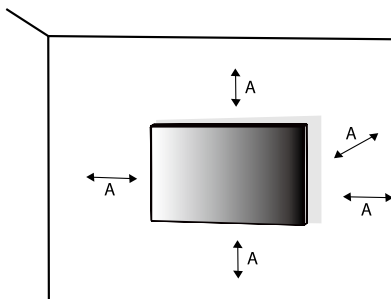
**! UWAGA**

- System zabezpieczający Kensington jest wyposażeniem dodatkowym. Dodatkowe akcesoria można nabyć w większości sklepów z artykułami komputerowymi.

## Montaż na ścianie

Monitor odpowiada specyfikacjom dotyczącym płyty montażowej oraz innych zgodnych urządzeń.

Monitor należy zamontować w odległości co najmniej 100 mm od ściany oraz pozostawić po obu jego stronach wolną przestrzeń (co najmniej 100 mm), aby zapewnić właściwą wentylację. Szczegółowe instrukcje dotyczące montażu można uzyskać u sprzedawcy. Informacje na temat montażu i ustawiania uchwyty ściennego o regulowanym nachyleniu można również znaleźć w dołączonej do niego instrukcji.

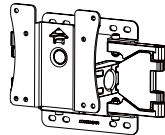


A: 100 mm

## Montaż płyty montażowej

Aby zamontować monitor na ścianie, należy przykręcić uchwyt ścienny (opcjonalny) do tyłu monitora.

Uchwyt ścienny musi być prawidłowo przymocowany do monitora i do ściany.

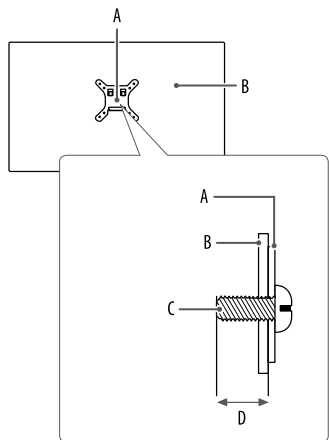
<b>Montaż ścienny (mm)</b>	100 x 100
<b>Typ wkrętu</b>	M4 x L10
<b>Liczba wkrętów</b>	4
<b>Płyta montażowa (opcjonalna)</b>	LSW 149 

## ! UWAGA

- Należy użyć wkrętów spełniających wymagania standardu VESA.
- W skład zestawu do montażu ściennego wchodzi instrukcja montażu i wszystkie niezbędne części.
- Uchwyt ścienny jest wyposażeniem dodatkowym. Dodatkowe akcesoria można nabyć u lokalnego sprzedawcy.
- Długość wkrętu może być różna w zależności od modelu uchwytu ściennego. Użycie wkrętów dłuższych od standardowych może spowodować powstanie uszkodzeń wewnątrz produktu.
- Więcej informacji można znaleźć w instrukcji obsługi uchwytu ściennego.
- Podczas montażu płyty nie należy stosować zbyt dużej siły, ponieważ może to spowodować uszkodzenie ekranu.
- Przed umieszczeniem monitora w uchwycie ściennym należy zdemontować podstawę, wykonując czynności wymagane do jej zamocowania w odwrotnej kolejności.

## ⚠ PRZESTROGA

- Przed rozpoczęciem przenoszenia lub montażu monitora należy odłączyć przewód zasilający, aby uniknąć porażenia prądem.
- W przypadku montażu monitora na suficie lub pochylonej ścianie może on spaść, powodując obrażenia ciała u osób znajdujących się w pobliżu. Do montażu należy użyć uchwytu ściennego dopuszczonego przez firmę LG do użytku z danym modelem urządzenia. W razie potrzeby należy skonsultować się z lokalnym sprzedawcą lub technikiem.
- Aby zapobiec obrażeniu ciała, urządzenie musi być bezpiecznie przymocowane do ściany zgodnie z instrukcją instalacji.
- Użycie zbyt dużej siły podczas dokręcania wkrętów może spowodować uszkodzenie monitora. Spowodowane w ten sposób uszkodzenia nie są objęte gwarancją.
- Zaleca się korzystanie z uchwytu ściennego i wkrętów zgodnych ze standardem VESA. Uszkodzenia wynikłe z użycia nieprawidłowych akcesoriów lub niewłaściwego wykorzystania akcesoriów nie są objęte gwarancją.
- Długość każdego zamontowanego wkrętu, mierzona z tyłu monitora, powinna wynosić nie więcej niż 8 mm.



A: Płyta montażowa



B: Tył monitora

C: Typ wkrętu

D: Maks. 8 mm

# KORZYSTANIE Z FUNKCJI MONITORA

- Produkt przedstawiony na ilustracjach w tej instrukcji może się różnić wyglądem od zakupionego przez użytkownika.

Po naciśnięciu przycisku zasilania lub przycisku  (**Ustawienia**) na pilocie wybierz odpowiednie wejście z menu [Wejścia] albo naciśnij przycisk  (**Wejścia**) na pilocie zdalnego sterowania, aby wybrać żądane wejście.



## PRZESTROGA

- W przypadku użycia przewodów niezatwierdzonych przez firmę LG na monitorze może nie być wyświetlany obraz lub mogą pojawić się na nim zakłócenia.
- Nie wolno zbyt długo naciskać ekranu monitora. Może to spowodować zniekształcenie obrazu.
- Nie wolno wyświetlać na ekranie nieruchomych obrazów przez dłuższy czas. Może to spowodować wypalenie się obrazu na ekranie. W miarę możliwości należy korzystać z komputerowego wygaszacza ekranu.
- Podłączając przewód zasilający do gniazdka sieciowego, należy skorzystać z przedłużacza z uziemieniem (3 otwory) lub gniazdka z uziemieniem. (Zależnie od kraju)
- W niskiej temperaturze otoczenia ekran może migotać po włączeniu. To normalne zjawisko.
- Na ekranie mogą czasami pojawiać się czerwone, zielone lub niebieskie kropki. To normalne zjawisko.

## Podłączanie do komputera

- Ten monitor obsługuje funkcję Plug and Play\*.
- \* Plug and Play: Funkcja, która umożliwia dodanie urządzenia do komputera bez konieczności przeprowadzania ponownej konfiguracji komputera i ręcznej instalacji dodatkowych sterowników.

## Połączenie HDMI

To połączenie umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z komputera do monitora.

### ! UWAGA

- W przypadku korzystania z przewodu DVI – HDMI / DP (DisplayPort) – HDMI mogą występować problemy ze zgodnością.
- Należy korzystać z certyfikowanego przewodu z logo HDMI. W przypadku używania niecertyfikowanego przewodu HDMI może wystąpić problem z wyświetlaniem obrazu lub błąd połączenia.
- Zalecane typy przewodu HDMI
  - Kabel High-Speed HDMI®/™
  - Kabel High-Speed HDMI®/™ z obsługą sieci Ethernet

## Połączenie DisplayPort

To połączenie umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z komputera do monitora.

### ! UWAGA

- Sygnał wideo lub audio może nie być dostępny w zależności od wersji portów DP (DisplayPort) komputera.
- Użyj przewodu DisplayPort dołączonego do produktu. W przeciwnym razie urządzenie może nie działać prawidłowo.
- W przypadku korzystania z karty graficznej ze złączem Mini DisplayPort zaleca się użycie przewodu Mini DP – DP (Mini DisplayPort – DisplayPort) lub przejściówki do łączenia przewodu DisplayPort 1.4. (Do nabycia oddzielnie)

## Podłączanie urządzeń audio-wideo

### Połączenie HDMI

Połączenie HDMI umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z urządzenia audio-wideo do monitora.

### ! UWAGA

- W przypadku korzystania z przewodu DVI – HDMI / DP (DisplayPort) – HDMI mogą występować problemy ze zgodnością.
- Należy korzystać z certyfikowanego przewodu z logo HDMI. W przypadku używania niecertyfikowanego przewodu HDMI może wystąpić problem z wyświetlaniem obrazu lub błąd połączenia.
- Zalecane typy przewodu HDMI
  - Kabel High-Speed HDMI®/™
  - Kabel High-Speed HDMI®/™ z obsługą sieci Ethernet

# Podłączanie urządzeń peryferyjnych

## Podłączanie urządzeń USB

Port USB produktu działa jako koncentrator USB.

### ! UWAGA

- Zalecane jest zainstalowanie wszystkich aktualizacji systemu Windows przed podłączeniem produktu do komputera, aby system był aktualny.
- Urządzenia peryferyjne są do nabycia osobno.
- Do portu USB można podłączyć klawiaturę, mysz lub urządzenie USB.
- Szybkość ładowania zależy od ładowanego urządzenia.

### ⚠ PRZESTROGA

- Ostrzeżenia dotyczące korzystania z urządzeń USB.
  - Urządzenia pamięci masowej USB z zainstalowanym programem do automatycznego rozpoznawania lub wykorzystujące własny sterownik mogą nie zostać rozpoznane.
  - Niektóre urządzenia USB mogą nie być obsługiwane lub mogą nie działać prawidłowo.
  - Zaleca się stosowanie koncentratora USB lub dysku twardego USB z własnym zasilaniem. (Jeśli zasilanie będzie niewystarczające, urządzenie pamięci masowej USB może nie zostać prawidłowo rozpoznane.)

## Podłączanie głośnika do wyjścia optycznego

Wyjście optyczne umożliwia podłączenie głośnika, a także monitorów i urządzeń dźwiękowych.

### ! UWAGA

- Produkty peryferyjne są dostępne do nabycia osobno.
- W zależności od ustawień dźwięku wybranych na komputerze i urządzeniu zewnętrznym możliwość korzystania z głośnika może być ograniczona.

## Podłączanie zestawu słuchawkowego

Podłącz urządzenia peryferyjne do monitora za pomocą portu słuchawek.

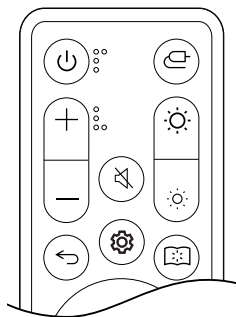
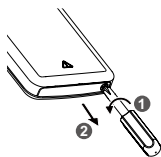
### ! UWAGA

- Urządzenia peryferyjne są do nabycia osobno.
- W zależności od ustawień dźwięku wybranych w komputerze oraz w urządzeniu zewnętrznym możliwość korzystania z zestawu słuchawkowego oraz głośnika może być ograniczona.
- Mikrofon działa tylko wtedy, gdy port USB monitora jest połączony z portem USB komputera.

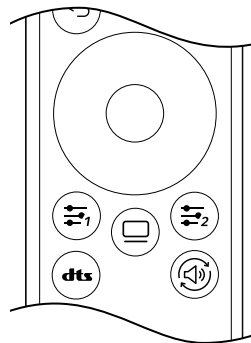
# KORZYSTANIE Z PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA

## Wymiana baterii w pilocie zdalnego sterowania

- 1 Odkręć śrubkę i otwórz pokrywę baterii.
  - 2 Umieść baterię zamienną (CR2025/ 3 V) odpowiadającą kierunkowi ⊕ na etykiecie wewnątrz przegrody.
  - 3 Zamknij pokrywę baterii i przykręć śrubkę.
- Aby wyjąć baterię, wykonaj czynności instalacyjne w odwrotnej kolejności.  
Ilustracje mogą różnić się od rzeczywistych akcesoriów.



- ⏻ **(Zasilanie)** Włącza i wyłącza monitor.
- 🏠 **(Wejścia)** Umożliwia wybór trybu sygnału wejściowego.
- +/- **(Głośność)** Regulacja głośności.
- 🔊 **(Wyciszenie)** Wycisza wszystkie dźwięki.
- ☀️ **(Jasność)** Regulacja poziomu jasności.
- ⬅️ **(Wstecz)** Umożliwia przejście do poprzedniego punktu.
- ⚙️ **(Ustawienia)** Wyświetla i zamyka ekran menu głównego.
- 👤 **(Tryb czytnika)** Przelacza w tryb Czytnik.



⊙ (Przyciski kierunkowe i OK)

Użytkownik może przesuwać, wybierać i dostosowywać menu.

\* (W dół): Wchodzi do menu [Accessibility], jeśli nie jest wyświetlane żadne inne OSD (na wyświetlaczu).

👤 / 👤 (Przycisk użytkownika) Przechodzi do menu określonego przez użytkownika.

📺 **(Konservacja OLED)** Wprowadza [Konservacja OLED] do menu.

🎧 **(DTS Headphone:X)** Wybiera żądane ustawienie dźwięku.

🔊 **(Wyjście dźwięku)** Zmienia metodę wyjścia audio.

### ⚠️ PRZESTROGA

- Nie wolno mieszać starych baterii z nowymi, ponieważ może to doprowadzić do uszkodzenia pilota.
- Pamiętaj, aby kierować pilota w stronę czujnika zdalnego sterowania w monitorze.
- Baterii wewnętrznej i zewnętrznej produktu nie wolno wystawiać na działanie wysokich temperatur, których źródłem mogą być m.in. padające bezpośrednio na urządzenie lub akcesoria promienie słoneczne i ognie.
- Wymiana baterii na baterię niewłaściwego typu grozi pożarem lub wybuchem.
- Nie należy dopuścić do połącznienia baterii. Zagrożenie oparzeniem chemicznym.






# USTAWIENIA UŻYTKOWNIKA

## ! UWAGA

- Wygląd menu ekranowego (OSD) może różnić się od tego przedstawionego w opisach w podręczniku użytkownika.

## Aktywacja menu głównego

- Naciśnij przycisk  (**Ustawienia**) na pilocie zdalnego sterowania.
- Ustawia opcję za pomocą klawiszy strzałek i przycisku OK na pilocie.
- Naciśnij jeszcze raz przycisk  (**Ustawienia**) na pilocie zdalnego sterowania albo naciśnij przycisk  (**Wstecz**), aby zamknąć menu główne.

## Ustawienia w menu



[Tryb Gra]



[Regulacja Gra]



[Regulacja Obrazu]



[Wejścia]



[Ogólne]

## [Tryb Gra]

### (**Ustawienia**) > [Tryb Gra]

- [Gracz 1]/[Gracz 2]: Tryby obrazu [Gracz 1] i [Gracz 2] umożliwiają zapis dwóch niestandardowych konfiguracji wyświetlania, w tym opcji konfiguracji związanych z grami.
- [FPS]: Ten tryb jest zoptymalizowany pod kątem gier FPS. Sprawdza się w przypadku bardzo ciemnych gier FPS.
- [RTS]: Ten tryb jest zoptymalizowany pod kątem gier RTS.
- [Żywy]: Optymalizuje obraz pod kątem wyświetlania żywych barw.
- [Czytelnik]: Optymalizuje ekran pod kątem przeglądania dokumentów. Ekran można rozjaśnić z poziomu menu ekranowego.
- [Efekt HDR]: Optymalizuje ustawienia ekranu pod kątem technologii HDR.
- [sRGB]: Standardowa skala kolorów RGB monitora i drukarki.
- [Daltonizm]: Ten tryb przeznaczony jest dla użytkowników, którzy nie rozróżniają pomiędzy czerwonym a zielonym. Umożliwia on użytkownikom z daltonizmem rozróżnienie pomiędzy tymi dwoma kolorami.
- [Kalibracja 1]/[Kalibracja 2]: Umożliwia dostosowanie do skalibrowanego ekranu.
  - Zainstaluj LG Calibration Studio, aby uruchomić kalibrację.

**! UWAGA**

- Możliwe do skonfigurowania ustawienie opcji [Tryb Gra] zależy od sygnału wejściowego.
- Jeśli ustawienie opcji [Tryb Gra] zostanie zmienione, gdy źródłem sygnału jest DP (DisplayPort), ekran może zacząć migotać lub rozdzielczość ekranu komputera może być nieprawidłowa.
- Zawartość HDR może nie być wyświetlana prawidłowo zależnie od ustawień systemu operacyjnego Windows 10; należy sprawdzić, czy dla ustawienia HDR w systemie Windows wybrano wartość Wł. czy Wył.
- Gdy funkcja HDR jest włączona, zależnie od wydajności karty graficznej, tekst lub obraz mogą mieć niską jakość.
- Gdy funkcja HDR jest włączona, zależnie od wydajności karty graficznej, mogą występować zakłócenia lub migotanie obrazu podczas zmiany źródła bądź włączania i wyłączania zasilania.
- Aby dowiedzieć się, czy dana karta graficzna albo gra obsługuje HDR, należy odwiedzić witrynę odpowiednio producenta albo studia.

**[Regulacja Gra]****⚙️ (Ustawienia) > [Regulacja Gra]**

- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Funkcja ta umożliwia wyświetlanie na ekranie czystego obrazu bez rozchodzenia się obrazu albo przycinania występującego w środowisku gry. Mimo to w niektórych środowiskach gier może dochodzić do migotania obrazu.
- [Kontrola Czerni]: Regulacja kontrastu czerni pozwala uzyskać lepszą widoczność ciemnych scen. Można wówczas łatwo rozróżnić obiekty w ciemnych grach.
- [Crosshair]: Opcja celownika powoduje, że po środku ekranu pojawia się specjalne oznaczenie dla gier typu First Person Shooter (FPS). Użytkownicy mogą spośród czterech różnych celowników wybrać taki, który pasuje do ich środowiska gry.
- [Licznik FPS]
  - [Wł.]: Wskaźnik jest wyświetlany w lewym górnym rogu ekranu. Będzie odzwierciedlał rzeczywistą szybkość klatek, która jest odbierana na wejściu. Można też dostosować miejsce, w którym widoczna jest graficzna reprezentacja funkcji [Licznik FPS]. (Lewy górny / prawy górny / prawy dolny / lewy dolny róg).
  - [Wył.]: Funkcja [Licznik FPS] nie jest używana.
  - Funkcji [Licznik FPS] i [Crosshair] nie można używać w tym samym czasie.
- [Reset Gra]: Przywraca ustawienia domyślne gry.

## [Regulacja Obrazu]

### (Ustawienia) > [Regulacja Obrazu]

- [Jasność]: Dostosowanie jasności ekranu.
- [Kontrast]: Regulacja kontrastu obrazu na ekranie.
- [Ostrość]: Dostosowanie ostrości ekranu.
- [Gamma]
  - [Tryb 1], [Tryb 2], [Tryb 3]: Im wyższa wartość parametru gamma, tym ciemniejszy jest obraz. Z kolei im niższa wartość parametru gamma, tym jaśniejszy jest obraz.
  - [Tryb 4]: Jeśli nie trzeba regulować parametru gamma, należy wybrać opcję [Tryb 4].
- [Temp.Kol.]: Umożliwia ustawienie własnej temperatury barwowej.
  - [Ust. Własne]: Użytkownik może wprowadzić własne ustawienia dotyczące kolorów: czerwonego, zielonego i niebieskiego.
  - [Ciepła]: Ustawienie bardziej czerwonej tonacji kolorów ekranu.
  - [Średnia]: Ustawienie tonacji kolorów ekranu pomiędzy czerwoną a niebieską.
  - [Zimna]: Ustawienie bardziej niebieskiej tonacji kolorów ekranu.
  - [Ręcznie]: Użytkownik może dostosować temperaturę barw.
- [R/G/B]: Umożliwia dostosowanie obrazu poprzez określenie poziomów kolorów: czerwonego, zielonego i niebieskiego.
- [6 Kolorów]: Umożliwia uzyskanie pożądanych kolorów poprzez dostosowanie odcienia i nasycenia sześciu kolorów (czerwonego, zielonego, niebieskiego, niebieskozielonego, foksji i żółtego) oraz zapisanie ustawień.
  - Odcień: Umożliwia dostosowanie tonacji kolorów na ekranie.
  - Nasycenie: Umożliwia dostosowanie nasycenia kolorów na ekranie. Im niższa wartość, tym mniejsze nasycenie i jednocześnie jaśniejsze kolory. Im wyższa wartość, tym większe nasycenie i jednocześnie ciemniejsze kolory.
- [Poziom Czerni]: Określenie poziomu zrównoważenia (tylko HDMI).  
Kompensacja: w przypadku sygnału wideo to ustawienie pozwala uzyskać możliwie najciemniejszy ekran monitora.
  - [Wysoki]: Utrzymuje bieżący współczynnik kontrastu ekranu.
  - [Niski]: Obniża poziom czerni i podnosi poziom bieli względem bieżącego współczynnika kontrastu ekranu.
- [Resetuj obraz]: Przywracanie domyślnych ustawień obrazu i koloru.



## [Wejścia]

### (Ustawienia) > [Wejścia]

- [Lista wejść]: Wybór trybu sygnału wejściowego.
- [Proporcje obrazu]: Dostosowanie proporcji ekranu. W przypadku wyświetlania obrazu w zalecanej rozdzielczości może on wyglądać tak samo niezależnie od tego, czy wybrano opcję [Pełna szerokość], [Oryginalny] czy [1:1 Piksel].
  - [Pełna szerokość]: Wyświetlanie filmu w trybie szerokoekranowym niezależnie od wejściowego sygnału wideo.
  - [Oryginalny]: Wyświetlenie filmu w proporcjach właściwych dla wejściowego sygnału wideo.
  - [1:1 Piksel]: Oryginalny rozmiar obrazu; nie są wprowadzane zmiany proporcji obrazu.
- [Autom. przeł. wejść]: Wł./Wył.

## [Ogólne]

### (Ustawienia) > [Ogólne]

- [Język]: Wybór języka menu ekranowego.
- [Hexagon Lighting]: Ustawia podświetlenie znajdujące się z tyłu monitora.
  - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Ustawia wybrany kolor podświetlenia.
  - [Pętla RGB]: Wszystkie kolory są wyświetlane na przemian.
  - [Wył.]: Wyłącza podświetlenie znajdujące się z tyłu monitora.
- [Przycisk użytkownika 1]/[Przycisk użytkownika 2]: Umożliwia użytkownikom ustawienieżądanego menu, które będzie dostępne bezpośrednio z pilota.  
Funkcje [Przycisk użytkownika 1]/[Przycisk użytkownika 2] są wyświetlane za pomocą przycisków  /  na pilocie.
- [Wyjście dźwięku]: Zmienia na wybraną metodę generowania dźwięku.
- [DTS Headphone:X]: Umożliwia generowanie dźwięku trójwymiarowego ze słuchawek nausznych lub dousznych.
  - [Gra]: Ten tryb jest zoptymalizowany pod kątem grania w gry.
  - [Rozrywka]: Ten tryb jest zoptymalizowany pod kątem korzystania z rozrywki.
  - [Sport]: Ten tryb jest zoptymalizowany pod kątem oglądania rozgrywek sportowych.
  - [Wył.]: Wyłącza funkcję DTS Headphone:X.
- [SMART ENERGY SAVING]: Oszczędność energii dzięki zastosowaniu algorytmu kompensacji luminacji.
  - [Wysoki]: Oszczędza energię dzięki wysokiej wydajności działania funkcji [SMART ENERGY SAVING].
  - [Niski]: Oszczędza energię dzięki niskiej wydajności działania funkcji [SMART ENERGY SAVING].
  - [Wył.]: Powoduje wyłączenie tej funkcji.
- Poziom oszczędzania energii może różnić się zależnie od panelu i jego dostawy.
- W przypadku wybrania dla opcji [SMART ENERGY SAVING] ustawienia [Wysoki] lub [Niski] luminancja monitora może zwiększyć się lub zmniejszyć zależnie od źródła.

- [Tryb głębokiego uśpienia]: Gdy dla opcji [Tryb głębokiego uśpienia] wybrano ustawienie [Wł.], pobór energii w trybie gotowości jest minimalizowany.
  - [Wł.]: Włącza opcję [Tryb głębokiego uśpienia].
  - [Wył.]: Wyłącza opcję [Tryb głębokiego uśpienia].
- [Automatyczne Wył.]: Jeżeli przez dłuższą chwilę na monitorze nie są wykonywane żadne operacje, automatycznie przełącza się on w tryb czuwania.
- [Standard wejścia]: Można ustawić każde wejście tak, aby odpowiadało obsługiwanej wersji podłączonego urządzenia.
- [Ustawienia pilota]: Możliwa jest obsługa wyłączania za pomocą pilota zdalnego sterowania do monitora, jeśli dojdzie do pomieszczenia z innymi pilotami.
- [Brzęczyk]: Funkcja umożliwia wybranie ustawienia sygnału brzęczyka generowanego po włączeniu monitora.
- [OSD Zablokuj]: Funkcja uniemożliwia konfigurowanie i regulowanie pozycji menu. Niedostępne są wszystkie funkcje, z wyjątkiem: [Jasność], [Kontrast] w menu [Regulacja Obrazu] oraz [Wejścia], [OSD Zablokuj] i [Informacje] w menu [Ogólne].
- [Informacje]: Zostaną wyświetlone następujące informacje na temat monitora: [Całkowity czas pracy] i [Rozdzielczość].
- [Ustaw. Fabry.]: Przywraca ustawienia domyślne.

## Ważne informacje o zjawisku wyświetlania nieruchomego obrazu

W odróżnieniu od rozwiązań zastosowanych w monitorach LED/LCD, piksele w monitorach OLED emitują własne światło, co umożliwia uzyskanie idealnej czerni i generowanie obrazów bez rozmywania światła.

Wyświetlanie nieruchomego obrazu nie ma miejsca w przypadku standardowego użytkowania produktu, jednak może do niego dojść, jeśli przez długi czas wyświetlany jest ten sam obraz. Ochronę przed pojawieniem się tego zjawiska zapewniają wbudowane funkcje ekranu.

Jeśli na ekranie wyświetlany jest nieruchomy obraz, wygaszac ekranu automatycznie zmniejsza jasność pełnego ekranu, a sam ekran wyłącza się automatycznie po pewnym czasie. Gdy urządzenie wykryje zmianę obrazu, następuje automatyczne przywrócenie oryginalnych ustawień jasności. Nie świadczy to o wadzie produktu.


### Przykłady zawartości, która może powodować wyświetlanie nieruchomego obrazu

- Obrazy statyczne lub zawierające elementy/informacje stale widoczne w jednym miejscu na ekranie (np. ikony na pulpicie, umieszczone w stałej lokalizacji okna, takie jak menu bądź też logo widoczne w czasie oglądania transmisji itd.)
- Niezmieniające się menu/ikony z konsolowych gier wideo lub dekodów STB
- Menu zawsze znajdujące się w górnym rogu przeglądarki internetowej

## Zalecenia w zakresie zapobiegania zjawisku wyświetlania nieruchomego obrazu


- [Przesunięcie obrazu]

Nieznaczne przesuwanie obrazu w regularnych odstępach pomaga zapobiegać zakłóceniom widocznym na panelu, które są spowodowane przez obrazy wyświetlane stale przez długi czas.

Zalecane jest włączenie opcji dostępnej po wybraniu kolejno:  > [Konserwacja OLED] > [Przesunięcie obrazu].

- [Wygaszacz ekranu]

Jeśli przez określony czas na ekranie nie zostanie odnotowany ruch, wyświetlacz wyłącza się automatycznie.

Zalecane jest włączenie opcji dostępnej po wybraniu kolejno:  > [Konserwacja OLED] > [Wygaszacz ekranu].

- [Czyszczenie obrazu]

Koryguje problemy dotyczące ekranu, które mogą występować, gdy monitor pozostaje włączony przez długi czas. Wykonanie kalibracji zajmie około 10 minut.

Funkcja [Czyszczenie obrazu] jest uruchamiana automatycznie w momencie przejścia w tryb oszczędzania energii lub wyłączenia zasilania po ponad 4 godzinach użytkowania od ostatniego zakończenia działania tej funkcji.

Można ją włączyć ręcznie po wybraniu kolejno:  > [Konserwacja OLED] > [Czyszczenie obrazu].

- [Czyszczenie pikseli]


Koryguje problemy dotyczące pikseli, które mogą występować, gdy monitor pozostaje włączony przez długi czas. Wykonanie kalibracji zajmie około 1 minutę.

Funkcja [Czyszczenie pikseli] jest uruchamiana automatycznie w momencie przejścia w tryb oszczędzania energii lub wyłączenia zasilania po ponad 500 godzinach użytkowania od ostatniego zakończenia działania tej funkcji.

Można ją włączyć ręcznie po wybraniu kolejno:  > [Konserwacja OLED] > [Czyszczenie pikseli].

## ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

### Obraz nie jest wyświetlany na ekranie.

- Czy monitor jest podłączony do zasilania?
  - Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do gniazda sieciowego.
  - Jeśli monitor pracuje w trybie uśpienia (trybie czuwania), przesunij mysz lub naciśnij dowolny klawisz na klawiaturze, aby włączyć wyświetlacz.
  - Sprawdź, czy komputer jest włączony.
- Czy zasilanie monitora jest włączone?
  - Sprawdź, czy ustawienie źródła jest prawidłowe. ( **Ustawienia**) > [Wejścia]
- Czy wyświetlany jest komunikat [Obecnie nie jest ustawiona zalecana rozdzielczość ekranu.]?
  - Ten komunikat jest wyświetlany, gdy sygnały przesyłane z komputera (karty graficznej) znajdują się poza zakresem poziomej lub pionowej częstotliwości monitora. Aby ustawić prawidłową częstotliwość, zapoznaj się z sekcją DANE TECHNICZNE PRODUKTU tej instrukcji obsługi.
- Czy wyświetlany jest komunikat [Brak Sygnału]?
  - Ten komunikat jest wyświetlany na ekranie w przypadku braku przewodu sygnałowego łączącego komputer z monitorem lub w przypadku rozłączenia tego przewodu. Sprawdź przewód i podłącz go ponownie.
- Czy wyświetlany jest komunikat [Sygnał Nieprawidłowy]?
  - Ten komunikat jest wyświetlany, gdy sygnały przesyłane z komputera (karty graficznej) znajdują się poza zakresem poziomej lub pionowej częstotliwości monitora. Aby ustawić prawidłową częstotliwość, zapoznaj się z sekcją DANE TECHNICZNE PRODUKTU tej instrukcji obsługi.


### Czy wyświetla się komunikat „Znaleziono nieznany monitor, monitor Plug and Play (VESA DDC)”?

- Czy w komputerze zainstalowano sterowniki urządzenia?
  - Pobierz sterownik z naszej strony internetowej: <http://www.lg.com>.
  - Sprawdź, czy karta graficzna obsługuje funkcję Plug and Play.

### Obraz jest niestabilny i drga. / Obrazy wyświetlane na monitorze pozostawiają po sobie ślady w tle.

- Czy została wybrana odpowiednia rozdzielczość?
  - Jeśli wybrana rozdzielczość to HDMI 1080i 60/50 Hz (z przepłotem), może występować migotanie obrazu. Zmień rozdzielczość na 1080p lub zalecaną rozdzielczość.
  - Wybór rozdzielczości innej niż zalecana (optymalna) może sprawiać, że tekst będzie rozmazany, a ekran przyciemniony, obcięty lub przesunięty.
  - Sposoby wyboru ustawień mogą się różnić w zależności od komputera lub systemu operacyjnego, a niektóre rozdzielczości mogą nie być dostępne w zależności od wydajności karty graficznej. W takim przypadku należy skontaktować się z producentem komputera lub karty graficznej w celu uzyskania pomocy.
- Czy na ekranie są widoczne kropki?
  - Podczas korzystania z monitora na ekranie mogą być widoczne pojedyncze kolorowe piksele (czerwone, zielone, niebieskie, białe lub czarne). Nie jest to błąd ani problem z działaniem monitora.

### Niektóre funkcje są wyłączone.

- Czy po naciśnięciu przycisku  (**Ustawienia**) niektóre funkcje są niedostępne?
  - Menu ekranowe jest zablokowane. Wyłącz funkcję [OSD Zablokuj] w menu [Ogólne].

### Nie ma dźwięku po podłączeniu do portu słuchawek.

- Czy obraz jest wyświetlany za pomocą wejścia DisplayPort lub HDMI bez dźwięku?
  - Sprawdź, czy kable są poprawnie podłączone do portu słuchawek.
  - Użyj przycisku zasilania albo przycisku **+/- (Głośność)** na pilocie zdalnego sterowania, aby zwiększyć głośność.
  - Ustaw monitor, którego używasz, jako wyjście audio komputera. (Ustawienia mogą się różnić w zależności od systemu operacyjnego urządzenia).
  - Wybierz dla opcji [Wyjście dźwięku] ustawienie [Wyjście słuchawkowe].

# DANE TECHNICZNE PRODUKTU

Dane techniczne mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia.

Symbol ~ oznacza prąd przemienny, a symbol — prąd stały.

## Głębia kolorów:

- Obsługa koloru 8-bitowego/10-bitowego/12-bitowego.

## Rozdzielczość

- Maks. obsługiwana rozdzielczość:
  - 2560 x 1440 / 240 Hz
- Zalecana rozdzielczość:
  - 2560 x 1440 / 240 Hz

## Zasilacz AC/DC

- Model: ADS-1200L-19A-3 190110E  
Producent: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD.
- Wyjście: 19 V — 5,79 A

## Zalecane warunki

- Warunki eksploatacji
  - Temperatura: Od 0 °C do 40 °C
  - Wilgotność: Mniej niż 80 %
- Warunki przechowywania
  - Temperatura: Od -20 °C do 60 °C
  - Wilgotność: Mniej niż 85 %

**Wymiary:** Rozmiar monitora (Szerokość x Wysokość x Głębokość)

- Z podstawą (mm): 604,4 x 574,4 x 258
- Bez podstawy (mm): 604,4 x 350,6 x 45,3

## Masa (bez opakowania)

- Z podstawą (kg): 7,35
- Bez podstawy (kg): 5,05

## Zasilanie

- Moc znamionowa: 19 V — 5,0 A
- Pobór mocy
  - Tryb eksploatacji: 62,5 W (Typowe)\*
  - Tryb uśpienia (Tryb gotowości): ≤ 0,5 W\*\*

\* Wartość poboru mocy w Trybie eksploatacji mierzona jest pod kątem standardu testowego LGE. (wzór dla opcji Pasek koloru, Maksymalna rozdzielczość, Ustawienia fabryczne)

\* Wartość poboru mocy może się różnić w zależności od warunków eksploatacji i ustawień monitora.

\*\* Gdy monitor nie jest używany, zostaje przełączony w tryb uśpienia po kilku minutach. (Maks. 5 minut)



## Tryb obsługi

(Tryb ustawień wstępnych, HDMI/ DisplayPort)

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Polaryzacja (poz./pion.)	Uwagi
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
2560 x 1440	183,0	120,0	+/-	
2560 x 1440	218,29	143,99	+/-	
2560 x 1440	388,51	239,97	+/-	Zalecane taktowanie (HDMI/DisplayPort) HDMI2.1(PC) / DisplayPort1.4(DSC*) & DisplayPort1.4

W sytuacji gdy zastosowano taktowanie wejściowe spoza obsługiwanego zakresu częstotliwości, mogą występować problemy z szybkością odpowiedzi lub jakością obrazu.

\* DSC: Display Stream Compression.

## Taktowanie HDMI (Wideo)

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)
640 x 480p	31,5	60
1280 x 720p	45	60
1920 x 1080p	67,5	60
3840 x 2160p	135	60



Informacje dotyczące modelu i numeru seryjnego produktu znajdują się na tylnej i jednej z bocznych stron produktu.

Zanotuj je poniżej na wypadek konieczności skorzystania z usług serwisowych.

Model

---

Numer seryjny

---